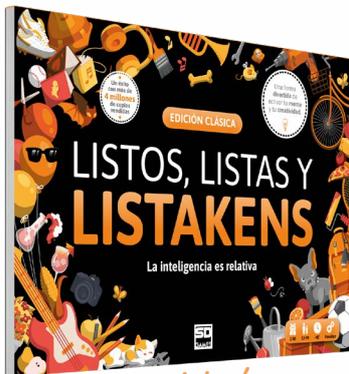


# LISTOS, LISTAS Y LISTAKENS

La inteligencia es relativa

V1.2

Página 1 de 6



*El original*



*Para toda la familia*



*Vamos de fiesta*

## COMPONENTES

Para jugar a “Listos, Listas y Listakens”, o como le llamamos en la editorial: “Listakens”, elegid cualquiera de las ediciones que hay del juego y tomad el bloc.

Adicionalmente, buscad los siguientes componentes en vuestra casa pues los vais a necesitar para la partida a “Listakens”:

- Un lápiz o bolígrafo para cada participante
- Opcionalmente, un temporizador de 2 minutos (puede ser un reloj de arena, un cronómetro o usar la aplicación correspondiente de vuestro Smartphone).
- Unas bebidas frescas y algo de picar (No es necesario para el juego, pero si jugáis en tu casa no cuesta nada ser un buen anfitrión; y si jugáis en un bar... seguramente ya lo habréis pedido).

## PREPARACIÓN DE LA PARTIDA

**Nota:** Aunque a una partida de “Listakens” podrían jugar un número infinito de participantes, recomendamos no superar la decena, en aras de disfrutar de una partida más amena y manejable. Si sois más de diez, os recomendamos dividirlos en dos partidas diferentes.

- Entregad a cada participante 1 hoja de juego de la edición “Listakens” que vayáis a jugar (aseguraos que esté en blanco y que sea la misma para todo el mundo... ni garabateada con la última obra pictórica de tu sobrina de 2 años ni completa con las respuestas de tu última partida).
- Entregad a cada participante 1 lápiz/bolígrafo
- Cada participante anota su nombre en el espacio correspondiente en la parte superior de la hoja de juego.
- Si vais a usar temporizador para vuestra partida (ver más abajo), dejadlo en el centro de la mesa.
- Organizad las bebidas y el picoteo de la manera más cómoda para todos, intentando que no os molesten para poder escribir en la hoja de “Listakens”.

## LA PARTIDA

Una partida completa de “Listakens” consta de 16 rondas, aunque podéis optar por otros modos de juego, como os explicamos más adelante en el apartado “Variantes de juego”.



[www.playsdgames.com](http://www.playsdgames.com)



@playsdgames



# LISTOS, LISTAS Y LISTAKENS

La inteligencia es relativa

V1.2

Página 2 de 6



## SECUENCIA DE LA RONDA

En la hoja de juego, al inicio de cada ronda figura un número que corresponde con la ronda que se vaya a jugar. Cada ronda se compone de los siguientes pasos:

- 1) Un participante cierra los ojos, mientras otro desplaza a derecha e izquierda su dedo sobre el listado de letras que hay en la parte inferior de la hoja de juego. Cuando le parezca, el participante con los ojos cerrados dice "Stop" y en ese momento se detiene el dedo señalando una letra. Esa será la letra que se usará durante la ronda.
- 2) Si habéis decidido jugar con tiempo limitado, un participante activa el temporizador.
- 3) Todos los participantes deben rellenar, en su hoja de juego, tantas casillas como puedan de la línea correspondiente al número de ronda que se esté jugando.
- 4) Si jugáis con tiempo limitado, en cuanto se acaban los 2 minutos, los participantes deben dejar de escribir automáticamente. En caso de no jugar con tiempo limitado, en cuanto todos los participantes estén de acuerdo, finaliza la ronda.

## RESPUESTAS CORRECTAS

- La respuesta debe contener una palabra que **empiece por la letra** de la ronda.
- La respuesta puede estar formada por **1 o más palabras**, pero debe ser la forma más corta para definir un concepto claro y conciso.

*Ejemplo: Con la J en Ciudad, serían igualmente válidas tanto Jaipur como Río de Janeiro.*

*Ejemplo: En la categoría "Motivo de separación" podría ser válida "Perder la casa en una apuesta", pero no "Participar en una timba de póker y apostar la casa y perderla en un All-in cuando estabas convencido de que tenías un Full ganador".*

*Nota: Tened en cuenta que 2 minutos para responder 8 categorías parece suficiente, pero pensad que son solo 15 segundos por categoría. ¡Ah!, ¿ahora ya no parece tanto tiempo, verdad; para ir escribiendo la Biblia en cada casilla?*

- La respuesta **debe existir**. No está permitido inventárselo.  
*Ejemplo: Si la letra de la ronda es la K, en la categoría "Provincia" no sería válida "Kastilla" (¡Aunque mole mucho escribirlo así!) ni "Koriester" (Porque es el nombre de una provincia que te inventaste para un concurso de narraciones cuando tenías 12 años).*
- Cada casilla solo puede contener **una respuesta**.  
*Ejemplo: En la categoría "Animal" con la letra K, un participante pone "Kigüi, Kiwi, Kiui, Kioui" porque no recuerda cómo se escribe exactamente.*
- Están **permitidos los nombres propios**. (¡Sí, en este juego sí!)



[www.playsdgames.com](http://www.playsdgames.com)

@playsdgames



# LISTOS, LISTAS Y LISTAKENS

La inteligencia es relativa

V1.2

Página 3 de 6

## TRUCOS

- **Aprovecha el tiempo**  
2 minutos no es tanto como parece. Lee el título de una categoría y si en 2-3 segundos no se te ha ocurrido una respuesta, pasa a la siguiente categoría. Si después de leerlas todas aún te queda tiempo, vuelve a las que te han quedado vacías.
- **Casilla Listakens**  
Empieza la ronda por la casilla Listakens. Es la casilla que puede proporcionarte más puntos. Dedicarle algunos segundos extras puede ser rentable.
- **Vigila a tus rivales**  
¿En algún punto de las reglas has visto que se especifique sobre si hay que escribir oculto a los rivales o no? Si estáis escribiendo todos juntos en una mesa... ten en cuenta que otros participantes pueden estar viendo lo que estás escribiendo... y viceversa.
- **Sé alternativo**  
Piensa que dar la misma respuesta que otro participante te hace puntuar menos. Si para una categoría tienes dos opciones, inclínate por aquella que crees que es más difícil que se le ocurra al resto de la gente.

## PUNTUACIÓN DE LA RONDA

Analizad cada una de las casillas de la línea de la ronda que acabáis de jugar, empezando por la izquierda.

Para cada casilla, cada participante dice en voz alta lo que ha escrito. Comparando tus respuestas con las de los otros participantes, obtendrás los siguientes puntos:

- Si tu casilla está en blanco o tiene una respuesta incorrecta: 0 puntos.
- Si tu respuesta es correcta y uno o más de los otros participantes ha puesto la misma respuesta que tú: 5 puntos
- Si tu respuesta es correcta y ninguno de los otros participantes ha puesto esa misma respuesta: 10 puntos
- Si tu respuesta es correcta y todos los otros participantes han dejado en blanco esa casilla o tienen respuestas incorrectas: 20 puntos
- Si se trata de una casilla "LISTAKENS DOBLE PUNTUACIÓN", multiplica por 2 los puntos anteriores que hayas conseguido.

En función de estos criterios, cada participante anota en su casilla los puntos que ha obtenido.

Seguidamente se hace lo mismo con la siguiente casilla hacia la derecha hasta que se revisen todas las casillas de la línea.

Finalmente, cada participante, suma los puntos de todas sus casillas, y anota el total en la casilla de la columna "Puntos" situada a la derecha de la fila.

Si esta no es la última ronda, dedicad unos segundos a respirar y relajaros después de la excitación y los nervios de la ronda que acabáis de jugar. Aprovechad para amortizar esas clases de respiración y relajación que hicisteis el verano pasado y si las bebidas y el picoteo se han acabado, es un buen momento para rellenarlos. Después ya podéis empezar la siguiente ronda.

Si la ronda que habéis jugado ya es la última, proceded a la puntuación final.

# LISTOS, LISTAS Y LISTAKENS

La inteligencia es relativa

## Ejemplo de puntuación

En una partida están jugando Álex, Belén y Clara. Han acabado la primera ronda con la letra B. Estas son las hojas como las han completado y comparan las respuestas que han dado en cada categoría para calcular la puntuación.

LISTOS, LISTAS Y LISTAKENS								
La inteligencia es relativa								
EDICIÓN CLÁSICA								
Nombre: <b>Álex</b>								
Ciudad	País	Río	Profesión	Comida	Famoso ya fallecido	Deportista	Instrumento musical	Puntos
Barcelona			Butanero	Butifarra	Boris Karloff	Boris Becker	Bauduria	

LISTOS, LISTAS Y LISTAKENS								
La inteligencia es relativa								
EDICIÓN CLÁSICA								
Nombre: <b>Belén</b>								
Ciudad	País	Río	Profesión	Comida	Famoso ya fallecido	Deportista	Instrumento musical	Puntos
Barcelona	Bulgaria	Bolga	Barbero				Bauduria	

LISTOS, LISTAS Y LISTAKENS								
La inteligencia es relativa								
EDICIÓN CLÁSICA								
Nombre: <b>Clara</b>								
Ciudad	País	Río	Profesión	Comida	Famoso ya fallecido	Deportista	Instrumento musical	Puntos
Baracaldo	Bélgica		Bibliotecaria	Butifarra		Bellinghau	Bateria	

**Ciudad:** 5 puntos para Álex y Belén (Barcelona), 10 puntos para Clara (Baracaldo).

**País:** 10 puntos para Belén (Bulgaria), 0 puntos para Álex (no ha respondido) y 10 puntos para Clara (Bélgica).

Analizando el resto de respuestas, las puntuaciones finales quedan así:

LISTOS, LISTAS Y LISTAKENS									
La inteligencia es relativa									
EDICIÓN CLÁSICA									
Nombre: <b>Álex</b>									
Ciudad	País	Río	Profesión	Comida	Famoso ya fallecido	Deportista	Instrumento musical	Puntos	
Barcelona	5	0	0	Butanero 10	Butifarra 5	Boris Karloff 20	Boris Becker 10	Bauduria 10	60

LISTOS, LISTAS Y LISTAKENS									
La inteligencia es relativa									
EDICIÓN CLÁSICA									
Nombre: <b>Belén</b>									
Ciudad	País	Río	Profesión	Comida	Famoso ya fallecido	Deportista	Instrumento musical	Puntos	
Barcelona	5	Bulgaria 10	Bolga 0	Barbero 10	0	0	0	Bauduria 10	35

LISTOS, LISTAS Y LISTAKENS									
La inteligencia es relativa									
EDICIÓN CLÁSICA									
Nombre: <b>Clara</b>									
Ciudad	País	Río	Profesión	Comida	Famoso ya fallecido	Deportista	Instrumento musical	Puntos	
Baracaldo	10	Bélgica 0	0	Bibliotecaria 10	Butifarra 5	0	Bellinghau 10	Bateria 20	55

**Río:** 0 puntos para todos, incluso para Belén porque Bolga es incorrecto, se escribe con V (Volga). El resto de participantes le hacen ver "amablemente" que ha ido de Listaken.

**Profesión:** 10 puntos para cada uno... aunque ha habido algo de discusión sobre si Butanero es una profesión.

## FINAL DE PARTIDA

Cada participante suma las puntuaciones que ha obtenido en cada ronda.

Quien haya conseguido la mayor puntuación total será el ganador. Si dos o más participantes empatan, compartirán la victoria.



# LISTOS, LISTAS Y LISTAKENS

La inteligencia es relativa

V1.2

Página 5 de 6

## VARIANTES DE JUEGO

Antes de empezar la partida, acordad entre todos como va a ser vuestra partida de "Listakens": cuantas rondas va a durar, si vais a limitar el tiempo de las rondas, ....

### NÚMERO DE RONDAS

La partida normal se compone de 16 rondas, pero quizás no tenéis suficiente tiempo para una partida completa... para aprovechar el descanso de un partido de fútbol, o mientras se gratinan los macarrones...

En estos casos podéis decidir jugar una partida más corta. Por ejemplo, 4 rondas y jugar solo una ronda en cada grupo de categorías; u 8 rondas y jugar dos en cada grupo; o cualquier otra combinación que prefiráis.

### LIMITACIÓN DE TIEMPO

Podéis jugar vuestra partida sin limitación de tiempo en las rondas. Eso significa que cada ronda finalizará cuando todos los participantes se den por vencidos de buscar una posible solución a cada casilla. Tened en cuenta que esto puede significar un incremento de tiempo en vuestras partidas bastante importante.

Nuestra recomendación es limitar el tiempo de las rondas para dar más emoción a vuestras

partidas. Una duración equilibrada es de 2 minutos, aunque podéis acordar más o menos tiempo según vuestras preferencias. O incluso crear combinaciones especiales; por ejemplo, en cada grupo de categorías, un límite de 3 minutos para la primera ronda, 2 minutos para la 2ª y la 3ª, y solo 1 minuto para la 4ª ronda.

### RESPUESTAS CORRECTAS

Podéis decidir incrementar la dificultad del juego o jugar de la forma más clásica y purista, limitando la cantidad de palabras que pueden componer las respuestas correctas. En lugar de permitir "conceptos" que estén formados por la cantidad de palabras necesarias, podéis decidir que los conceptos pueden estar formados como máximo por 2 palabras, o quizás por solo 1 palabra.

### EN MI CASA SE JUEGA ASÍ

Quizás descubris otra manera de jugar a "Listakens" que a nadie se le ha ocurrido antes; quizás en vuestra casa jugáis de modo que si un participante rellena todos los campos antes de tiempo, finaliza el tiempo automáticamente. Lo importante es que si os lo pasáis bien, adelante con vuestra forma única de jugar.



# LISTOS, LISTAS Y LISTAKENS

La inteligencia es relativa

V1.2

Página 6 de 6

## FAQS

**P:** La palabra de la ronda es la "O" y en la casilla "Político" otro participante ha puesto "Oswaldo Andújar". Nos ha explicado convencidísimo que se trata del dirigente nicaragüense que asesinaron las guerrillas revolucionarias en 1998 después de que accediera al poder del gobierno de Nicaragua. ¿Cómo podemos estar seguros que la respuesta es correcta?

**R:** Ciertamente, si eres una persona anacrónica que vive desfasada aún en el siglo XX tienes un problema. Pero si te has adaptado a la vida del siglo XXI, ¿seguramente tienes un Smartphone, verdad? ¿A qué esperas para verificarlo en Google y certificar si tu rival es un listo o un listaken?

**P:** Nos encanta tanto "Listakens", que se nos han acabado las hojas. ¿Qué podemos hacer?

**R:** Puedes adquirir más blocs (iguales o diferentes) en el mismo sitio donde compraste el que has acabado o visitar nuestra web [www.playsdgames.com](http://www.playsdgames.com). Te entendemos perfectamente. En la editorial nos pasa lo mismo, los blocs nos duran nada. Pero no tenemos ningún problema... podemos dejarlo cuando queramos.

**P:** Estamos jugando en casa de Pablo, y con la letra A en la categoría "Ciudad" ha respondido "Ayuntamiento". ¿Es válido?

**R:** Es muy interesante esta pregunta y puede tener 3 respuestas distintas.

- 1) Los títulos de las categorías se han pensado refiriéndose a palabras/conceptos que son identificativos de las respuestas. Es decir, que la respuesta es un "tipo" del título de la categoría... no una parte o un concepto relativo al título de la categoría. Por tanto, la respuesta no sería correcta.
- 2) El principal objetivo del juego es que os lo paséis bien, así que antes de empezar la partida, entre todos los participantes podéis acordar ser más o menos laxos en la fidelidad de las respuestas al título de la categoría, y permitir respuestas relacionadas y no únicamente respuestas estrictas. En este caso, sería correcta.
- 3) Teniendo en cuenta que estáis en casa de Pablo y según la calidad y cantidad de bebida y picoteo que os haya servido, valorad si se merece darle la respuesta como correcta.