

Castillos y Catapultas

¡ASEDIO!

Expansión

AUTOR: Kristian Fosh **DESARROLLO:** Constantine Kevorque y Anastasio Grigoriadis
ARTE E ILUSTRACIONES: Damien Mammoliti **DISEÑO GRÁFICO:** Kristian Fosh y Luis Brüh
TRADUCCIÓN: Hi-Fi Words **ADAPTACIÓN GRÁFICA:** Vitamina Disseny
COORDINADOR EDITORIAL: Toni Serradesanferm **EDITOR:** César Sánchez

EXPANDIENDO EL MODO NORMAL CON ¡ASEDIO!

Se necesita el juego base de Castillos y Catapultas para jugar con la expansión ¡Asedio!

Combina los componentes del juego base de Castillos y Catapultas y la expansión ¡Asedio! En la preparación de la partida, cada jugador elige 1 familia y toma los bloques, las puertas, los parapetos y las unidades (cualquier combinación de 5 unidades de la misma familia) correspondientes, además de 1 tablero de jugador, 1 catapultilla, 1 balista y 1 carta de acción de cada tipo. El resto de la preparación de la partida y las reglas son iguales que las del juego base de Castillos y Catapultas. Cualquier regla que haga referencia a bloques afecta también a puertas y parapetos.

COMPONENTES



MODO ASEDIOS

Se trata de un nuevo modo de juego en el que pueden jugar entre 2 y 4 jugadores aplicando las reglas que se explican a continuación.

PREPARACIÓN DE LA PARTIDA

- Coloca 2 tableros de jugador uno al lado del otro.** A continuación, empezando por el jugador más joven, los jugadores se turnan en colocar bloques de uno en uno siguiendo las REGLAS PARA LA COLOCACIÓN DE LOS BLOQUES hasta que se hayan colocado todos los bloques. El resultado será una inmensa fortaleza. **Debéis colocar TODOS los bloques dentro de los límites de los 2 tableros de jugador combinados.**
- Empezando por el jugador más joven, elige 1 arma (catapultilla o balista), toma 3 piedras y elige 1 grupo objetivo (5 miniaturas iguales). ¡Esas son las miniaturas que debes derribar! El número total de miniaturas en la partida dependerá del número de jugadores (5 miniaturas iguales por jugador). A continuación, cada jugador debe colocarse a una distancia de 1,5 metros de la fortaleza.
- Empezando por el jugador más joven, **los jugadores se turnan en colocar 1 unidad cada uno en la fortaleza** siguiendo las REGLAS PARA LA COLOCACIÓN DE LAS UNIDADES. Cada jugador deberá colocar 4 unidades y guardar 1 junto a su arma (esto se considera la reserva) para recordar qué miniaturas debe derribar.



DESARROLLO DE LA PARTIDA

En el Modo Asedio no hay fase de maniobras ni se utilizan las cartas de acción. Las demás reglas del Modo Normal de Castillos y Catapultas no cambian, salvo las siguientes modificaciones en la fase de mantenimiento: Cada unidad o bloque que retires del grupo objetivo que has elegido se coloca en tu reserva. Si retiras una unidad del grupo objetivo de otro jugador, esa unidad se coloca en la reserva de ese jugador. Si retiras un bloque que no es del color de tu objetivo, ese bloque se devuelve a la caja Y, ADEMÁS, como penalización por tu mala puntería, deberás colocar 1 de los bloques de tu reserva (si lo hay) en la fortaleza, siguiendo las REGLAS PARA LA COLOCACIÓN DE LOS BLOQUES. El juego termina en cuanto un jugador haya derribado todas las unidades de su grupo objetivo. A continuación, se calcula la puntuación para determinar quién es el ganador. Cada unidad de tu reserva suma 2 puntos y cada bloque de tu reserva suma 1.



Ejemplo de puntuación:
Sumas 10 puntos:
2 por cada unidad
y 1 por cada bloque
que hay en tu reserva.

REFERENCIA DE LAS CARTAS DE ACCIÓN



Sabotaje: El arma de tu oponente está dañada. Coloca esta carta delante de 1 de las armas de tu oponente, que no podrá dispararla en su próximo turno. Descarta esta carta al final de su turno.



Reparación: Si hay una carta de sabotaje delante de una de tus armas, descártala. A partir de ese momento, puedes usar el arma de manera normal.



Diplomacia: Descarta esta carta para tomar 1 carta de tu pila de descarte y devolverla a tu mano. A continuación, puedes jugar 1 carta de acción de tu mano.



Refuerzos: Toma 1 de tus unidades de la caja y colócala siguiendo las REGLAS PARA LA COLOCACIÓN DE LAS UNIDADES.



Disparo a larga distancia: Después de la fase de disparar del turno en curso, coloca tu arma detrás de tu tablero de jugador a una distancia de 1, cárgala y vuelve a disparar.

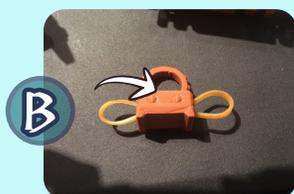


Solo un rasguño: Coloca esta carta bocarriba delante de ti. La próxima vez que una de tus unidades se devuelva a la caja, colócala en una ubicación distinta de tu castillo (respetando las REGLAS PARA LA COLOCACIÓN DE LAS UNIDADES) y descarta esta carta.

MONTAJE DE LA BALISTA



Coloca las piezas de la balista en una superficie plana y toma 1 goma elástica de la caja.



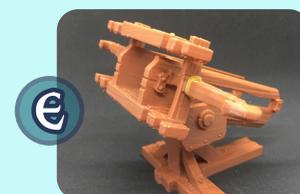
Pasa la goma por el hueco del disparador.



Coloca el disparador dentro del cañón y saca la goma por ambos laterales. Tira de la goma y engánchala en los brazos de la balista.



Fíjate en la imagen para ver cómo debería quedar. A continuación, coloca el cañón sobre la base. ¡Ya está lista!



Si necesitas más instrucciones, puedes ver vídeos sobre el montaje de la balista en www.catapultfeud.com