

SECOND CHANCE

Un juego de lápiz y papel creado por Uwe Rosenberg para 1-6 jugadores, de 8 años en adelante y con una duración de 10 -15 minutos.

Objetivo del juego ¿Cómo ganar?

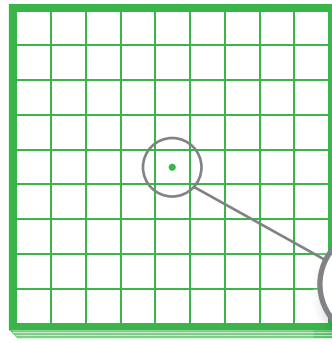
Dibuja las figuras en tu hoja cuadrículada para rellenarla lo mejor que puedas. Gana el jugador que tenga el menor número de casillas vacías al final de la partida.

Presentación del juego ¿Qué figura elegir?

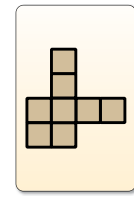
En cada ronda tendrás que elegir cuál de las dos figuras quieres dibujar en tu hoja cuadrículada. Si no consigues hacer encajar ninguna de las dos, tendrás una "Segunda Oportunidad": una figura personal. Si consigues hacer encajar esta nueva figura en tu hoja cuadrículada podrás seguir jugando. Si no puedes encajarla habrás perdido.

Componentes ¿Qué hay dentro de la caja?

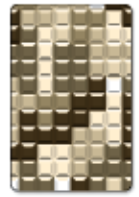
Un bloc con hojas cuadrículadas



13 cartas con figuras de inicio (8 cuadrículas)



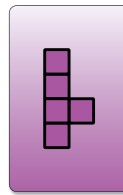
Anverso



Reverso

(La casilla central está marcada con un círculo)

40 cartas con figuras (de 1 a 7 cuadrículas)

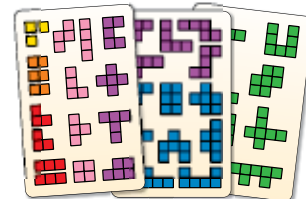


Anverso



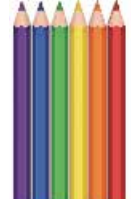
Reverso

3 cartas de resumen



Muestran todas las figuras del juego

6 lápices de colores



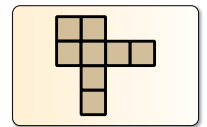
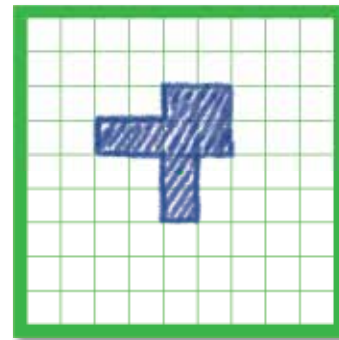
Preparación ¿Cómo empiezo a jugar?

Entrega a cada jugador un lápiz y una hoja cuadrículada.

Baraja las cartas con las figuras de inicio y entrégale una a cada jugador. Dibuja tu figura inicial en la hoja cubriendo la casilla central (marcada con un círculo). Una vez que todos los jugadores hayan dibujado su figura inicial, devolved las cartas a la caja.

Baraja las cartas con las figuras y colócalas boca abajo formando un mazo en el centro de la mesa.

Consejo: cuando dibujes las figuras, dibuja primero el contorno y luego rellena el interior. De esta forma evitarás cualquier posible error o confusión más adelante.



Puedes girar o espejar la figura inicial.

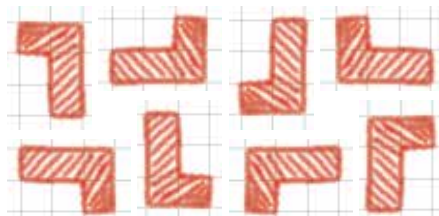
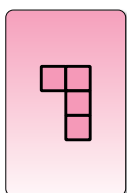
Desarrollo de la ronda ¿Cómo se juega?

Dale la vuelta a las dos primeras cartas del mazo al inicio de cada ronda. Cada jugador deberá elegir una figura y dibujarla en su hoja. Varios jugadores pueden elegir una misma figura. En cuanto todos los jugadores hayan dibujado su figura, empieza una nueva ronda revelando las dos cartas siguientes del mazo cubriendo las anteriores.

Reglas de colocación ¿Qué hay que tener en cuenta?

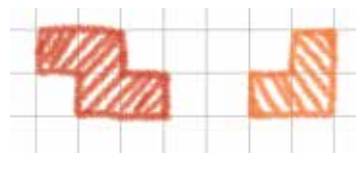
Puedes...

✓ rotar y espejar las figuras.



Puedes dibujar esta figura de 8 formas distintas.

✓ dibujar las figuras **adyacentes** o **separadas**.

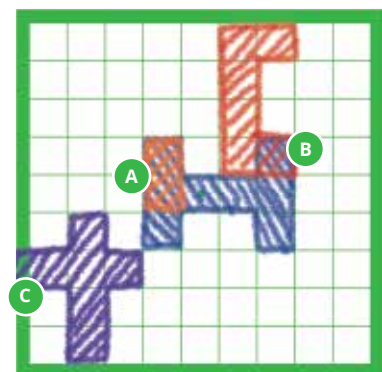


No puedes...

✗ **cambiar** la posición de las figuras que ya hayas dibujado.

✗ dibujar las figuras una encima de la **otra** **A** o **solapadas** **B**.

✗ dibujar las figuras **fuera** del marco de la hoja **C**.



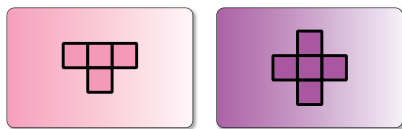
Segunda Oportunidad ¿Qué pasa si ninguna de las figuras encaja?

Si no puedes dibujar ninguna de las dos figuras reveladas en tu hoja, tendrás que esperar a que el resto de jugadores acaben de dibujar. Cuando acaben podrás darle la vuelta a otra carta (solo para ti): esta es tu **Segunda Oportunidad**. Si varios jugadores necesitan una Segunda Oportunidad, cada jugador recibirá su propia carta.

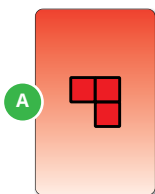
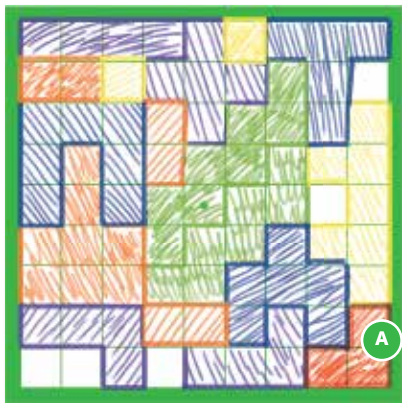
CASO A ¡La figura encaja!

Dibuja la figura en tu hoja cuadrículada y sigue jugando como hasta ahora.

Puedes tener más de una Segunda Oportunidad a lo largo del juego.



María no puede dibujar ninguna de las dos figuras en su hoja. Por suerte en su Segunda Oportunidad consigue una figura que sí encaja.

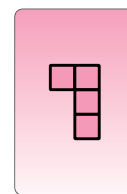
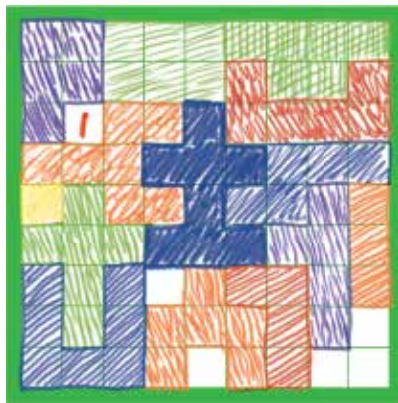


CASO B ¡La figura no encaja!

Si no puedes dibujar la figura ya no podrás seguir jugando. Puede que más de un jugador abandone la partida en la misma ronda. El primer jugador (o los primeros jugadores) en abandonar la partida escribirá un 1 en una casilla vacía a modo de bonificación. Este 1 tiene dos funciones: sirve para **rellenar** una casilla y para **resolver un empate** al final de la partida.



Felipe no consigue encajar la figura de su Segunda Oportunidad, así que tiene que abandonar la partida. Como es el primer jugador en abandonar la partida, escribe un 1 en una casilla vacía.



Aunque seas el primero en abandonar la partida aún puedes ganar.

Descarta tu carta de Segunda Oportunidad. El resto de jugadores **no** pueden usar esta carta.

Fin de la partida ¿Quién ha ganado?

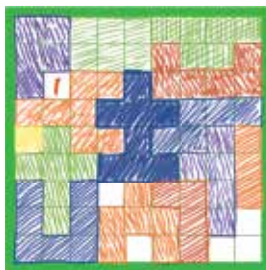
El juego puede acabar de tres formas:

1. Todos los jugadores han abandonado la partida.
2. Ya no quedan suficientes cartas en el mazo que permitan revelar dos cartas de figura en la siguiente ronda.

Si no quedan suficientes cartas de figura para que todos los jugadores tengan una Segunda Oportunidad en caso de necesitarla, el juego se acaba y **nadie** tiene una Segunda Oportunidad.

Cuenta tus casillas vacías. Gana el jugador que tenga menos casillas vacías. En caso de empate gana el jugador de los empatados con el 1 en su hoja.

3. Uno o más jugadores consiguen **rellenar todas las casillas de su hoja**. Ganan todos los jugadores que hayan conseguido rellenar todas las casillas.



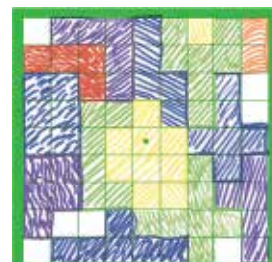
Felipe

Felipe ha sido el primero en abandonar la partida con cinco casillas vacías. Silvestre tiene siete casillas vacías y María tiene cinco.

Aunque Felipe y María tienen el mismo número de casillas vacías, Felipe es el ganador porque tiene un 1 por haber sido el primero en abandonar la partida.



María



Silvestre

Modo en solitario ¿Puedo jugar en solitario?

Juega tres partidas consecutivas y suma las casillas vacías de todas las hojas. Tu objetivo es conseguir menos de diez casillas vacías. En el modo Solitario **no** consigues ninguna bonificación por abandonar la partida.

Autor Uwe Rosenberg
Ilustrador Justine Nortje
Diseño gráfico Justine Nortje
Realización Julian Steindorfer, Roman Rybiczka
Traducción Gonzalo Corral
Maquetación Vitamina Disseny
Editor César Sánchez



© 2019 Edición Spielwiese
Todos los derechos reservados
Simon-Dach-Straße 21
D-10245 Berlin
www.edition-spielwiese.de



© 2020 Ed. en Español SD Games
c/Montsià 9-11 P.I. Can Bernades
08130 Sta. Perpètua de Mogoda
Barcelona, España
info@playsdgames.com
www.playsdgames.com