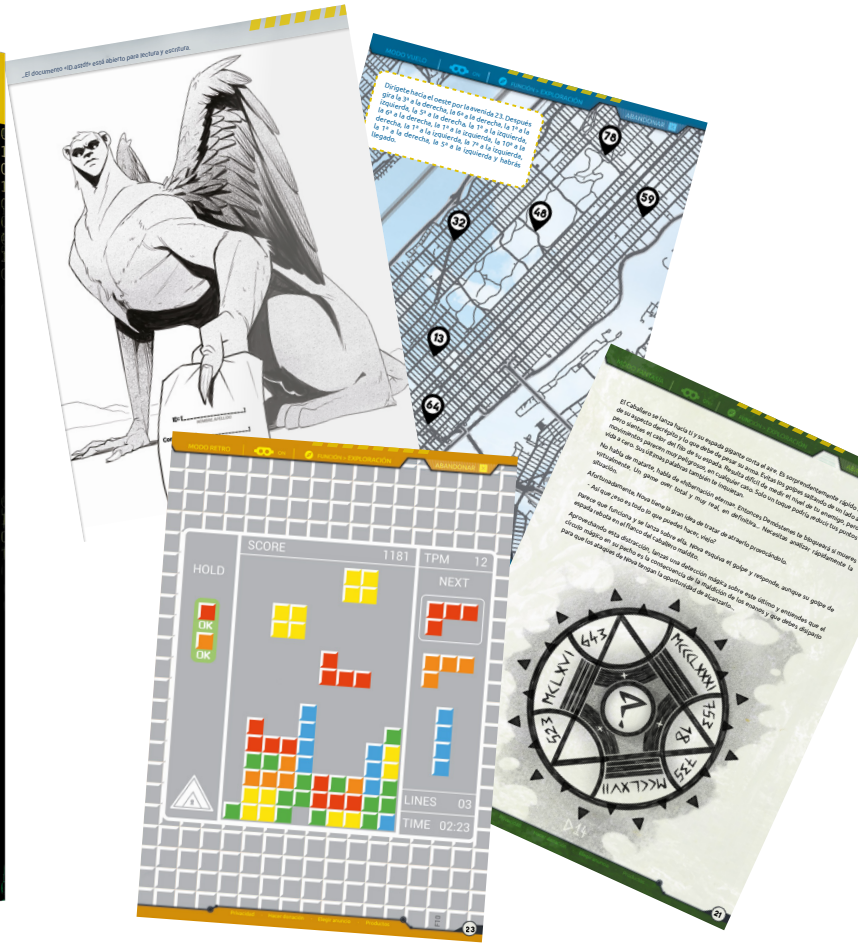
Escape Quest 2. Más allá de lo virtual

Familiar / Acertijos / Aventura



Sinopsis

Los Ángeles, 24.10.2101, 4:00 am. Parece complicado...

Estaba tratando de dormir cuando me pidieron urgentemente que iniciara sesión. Demóstenes, la IA que gestiona la plataforma de realidad virtual más grande del mundo, ASTRAL, ha colapsado y acaba de poner a más de un millón de usuarios en coma artificial···

Y, por supuesto, ¿a quién llamamos en estos casos?

Es hora de ponerse el casco y sumergirse en los mundos virtuales creados por ASTRAL, sabiendo que Demóstenes no se va a privar de ir poniendo numerosas pruebas por el camino.

Maldición, ¿qué puede haberle pasado?

Lo que está claro es que no podemos dejar morir a toda esta gente.

Componentes

94 páginas

4 páginas de soluciones

Ficha técnica

Autor	Kaedama
Colección	Escape Quest
Categoría	Libro
Referencia	SDGESCQUE02
Formato	Rústica
Case	3
Tamaño	19x27 cm
Peso	285 gr.
Idiomas	Español
Tipo de juego	Libro-juego
Tipo de producto	Juego base

SDGESCQUE02

9788418776984

Para más información:

PVP: 14,95 € 4% IVA

1-2 +12 ~180'

SD Games - c/Montsià 9-11 P.I. Can Bernades 08130 Sta. Perpètua de Mogoda - Barcelona, España - info@playsdgames.com - www.playsdgames.com